15

Inhalt

Impressum

Das Fantasy-Rollenspiel *Splittermond* wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.
Bei diesem Fanwerk handelt es sich um inoffizielles Material dazu.

Autor

Kitty (Schätze der Nebelinsel)

Layout

Daniel Bruxmeier

basierend auf Grafiken von Brenda Clarke, Bethany Lerie, Alex Ruiz & Carsten Jünger

Dieses Layout steht unter folgender *Creative Commons*-Lizenz:

Dies umfasst ausdrücklich nicht die eigentlichen Inhalte des Dokuments wie Texte oder zusätzliche Illustrationen.

Bei Nutzung dieses Layouts bitte wenn möglich das endgültige Werk ebenfalls unter eine *Creative Commons*-Lizenz stellen.

Schätze der Nebelinsel

Nicht viel ist über die mysteriöse Insel bekannt, die im Norden der Suderinseln liegt, doch verirren sich immer mal wieder besondere Materialien von dort auf die Märkte der Schädelkosaren und Anuu.

Wisperperlen
Eins der kuriosesten Materialien, die wagemutige vor den Küsten der Nebelinseln sammeln, sind die Wisperperlen. Die Perlen sind von weißer Farbe mit gräulichen Schlieren, die wie wabernder Nebel wirken. Ihre Größe variiert stark von nicht mal einem Zentimeter bis Handtellergroße.
Wenn man eine Wisperperle an sein Ohr hält, hört man ein ganz leises Wispern, dessen Ursprung noch nicht eindeutig geklärt werden konnte.

Materialeigenschaft: Gegenstände mit Wisperperlen verdreifachen die Zeit pro FP, die man die Luft anhalten kann. Außerdem gewähren sie dem Träger einen Bonus in Höhe von einem Punkt sowohl auf Wasser- als auch auf Todesmagie. Hierbei kann nur von einem Gegenstand gleichzeitig profitiert werden.
Qualität: 5 (Schmuck)
Aufpreis pro Punkt Last: 75L

Nebelholz
Nach stürmischen Nächten treibt das Material als Treibholz auf dem Meer zwischen Nebelinsel und Lymos und findet so seinen Weg zu den Händlern in Treibgut.
Das bläulich-braune Holz fühlt sich immer klamm an, egal wie lange man versucht es zu trocknen. Gerät man mit einem Gegenstand aus Nebelholz in eine Nebelwand so beginnt er leicht bläulich zu leuchten. Es wird vermutet, dass die Bäume wasserelementare Magie aufnehmen, was ihrem Holz diesen Effekt verleiht.

Materialeigenschaft: Gegenstände aus Nebelholz beginnen im Nebel zu Leuchten. Die Lichtverhältnisse erhöhen sich um eine Stufe. Außerdem erhalten sie die Verbesserung Schutz vor Feuerschaden 2. Sie gewähren ihrem Träger einen Bonus in Höhe von 1 Punkt auf Wassermagie. Hierbei kann nur von einem Gegenstand gleichzeitig profitiert werden.
Qualität: 4 (Alles)
Aufpreis pro Punkt Last: 50L

Freibeuterstahl
Etwas seltener zum Verkauf findet man den sogenannten Freibeuterstahl, ein unauffälliges und robustes Metall, das meist auf Geisterschiffen in der Nähe der Nebelinsel gefunden wird. Die speziellen Eigenschaften des Materials machen es zu einem begehrten Waffenmaterial unter den Schädelkorsaren und führt dadurch zu dessen Namen, sind doch die Waffen der bekanntesten Piraten daraus.

Materialeigenschaft: Nahkampfwaffen aus Freibeuterstahl verleihen einen Bonus in Höhe von 1 Punkt auf ihre Verwendung und ihre Härte ist um 2 Punkte erhöht. Überraschungsangriffe, die mit so einer Waffe durchgeführt werden, erhalten einen leicht positiven Umstand. Außerdem erhält der Träger einen Bonus in Höhe von 1 Punkt auf Anführen um die Moral zu beeinflussen. Hierbei kann nur von einem Gegenstand gleichzeitig profitiert werden.
Qualität: 7 (Waffen)
Aufpreis pro Punkt Last: 200L

Singende Seide
Ein weiteres Kuriosum der Nebelinsel ist die Singende Seide die meist in goldenen Fäden an toten Bäumen entlang der Küsten hängt. Ob es sich um das Haar eines Feenwesens oder um das Gespinst einer anderen Kreatur handelt, weiß niemand. Hält man die Fäden in den Wind hört man je nach Windstärke leiseren oder lauteren melodischen Gesang.
Aus der Singenden Seide können sowohl Saiten für Instrumente, als auch Stoffe für Gewänder hergestellt werden.

Materialeigenschaft: Tanzgewänder und Instrumente mit Saiten aus Singender Seide verleihen einen Bonus in Höhe von 2 Punkten auf Darbietung. Hierbei kann nur von einem Gegenstand gleichzeitig profitiert werden.
Qualität: 4 (Instrumente, Kleidung)
Aufpreis pro Punkt Last: 50L

Blaues Gold
Jeder, der wichtige Dinge unter Verschluss halten möchte und es sich leisten kann besitzt Schlösser aus Blauem Gold. Auf den ersten Blick unterscheidet sich Blaues Gold nicht von herkömmlichem Gold, doch sobald sich zwei Stücke berühren sieht man woher der Name kommt: Blaues Gold verfärbt sich blau, wenn es seinesgleichen berührt und behält diese Farbe für zwei Wochen.

Materialeigenschaft: Die Härte von Schlössern aus Blauem Gold ist um 2 Punkte erhöht. Außerdem verfärben Schloss und Schlüssel sich, wenn sie einander berühren in ein tiefes Tintenblau. Diese Eigenschaft gilt nicht im geschmolzenen Zustand. Die Färbung hält zwei Wochen an und die Entfärbung ist nicht zu beschleunigen. Blau verfärbtes Gold bleibt jedoch auch im geschmolzenen Zustand blau, bis die zwei Wochen um sind.
Qualität: 3 (Schlösser und Schlüssel)
Aufpreis pro Punkt Last: 25L

Material	**Verkaufspreis**	**Einkaufs-preis**
Wisperperlen	25L	50L
Nebelholz	20L	40L
Freibeuter-stahl	40L	80L
Singende Seide	22L 50T	45L
Blaues Gold	15L	20L