

Name \_\_\_\_\_  
 Rasse \_\_\_\_\_ Kultur \_\_\_\_\_ Abstammung \_\_\_\_\_ Ausbildung \_\_\_\_\_  
 Größe \_\_\_\_\_ Gewicht \_\_\_\_\_ Haare \_\_\_\_\_ Augen \_\_\_\_\_

Besondere Merkmale \_\_\_\_\_

**Attribute**

	Mod	Start	Aktuell		Mod	Start	Aktuell
Ausstrahlung				Mystik			
Beweglichkeit				Stärke			
Intuition				Verstand			
Konstitution				Willenskraft			

**Kulturkunde und Sprachen**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Abgeleitete Eigenschaften**

		Bonus	Gesamt			Bonus	Gesamt
Größenklasse				Fokus	(MYS+WIL)*2		
Geschwindigkeit	GK+BEW			Verteidigung	12+BEW+STÄ		
Initiative	10-INT			G. Widerstand	12+VER+WIL		
Lebenspunkte	GK+KON			K. Widerstand	12+KON+WIL		

**Stärken**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Erfahrung**

Gesamt \_\_\_\_\_ Investiert \_\_\_\_\_ Guthaben \_\_\_\_\_ Heldengrad \_\_\_\_\_

**Schwächen**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Mondzeichen und Splitterpunkte**

Mondzeichen \_\_\_\_\_  
 Fähigkeit \_\_\_\_\_  
 Verstärkt \_\_\_\_\_  
 Geheime Gabe \_\_\_\_\_



\* Mondzeichen einsetzen

\* Ein Widerstandswert +3

\* +3 auf eine Probe

\* Schaden (eine Quelle) -5

**Ressourcen**

Ansehen \_\_\_\_\_ Rang \_\_\_\_\_  
 Gefolge \_\_\_\_\_ Relikt \_\_\_\_\_  
 Kontakte \_\_\_\_\_ Stand \_\_\_\_\_  
 Kreatur \_\_\_\_\_ Vermögen \_\_\_\_\_  
 Mentor \_\_\_\_\_ Zuflucht \_\_\_\_\_

**Meisterschaften**

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

**Fertigkeiten**

	BEW	STÄ	Rang	Mod.	Gesamt
Akrobatik					
Alchemie					
Anführen					
Arkane Kunde					
Athletik					
Darbietung					
Diplomatie					
Edelhandwerk					
Empathie					
Entschlossenheit					
Fingerfertigkeit					
Geschichten/Mythen					
Handwerk					
Heilkunde					
Heimlichkeit					
Jagdkunst					
Länderkunde					
Naturkunde					
Redegewandtheit					
Schlösser und Fallen					
Schwimmen					
Seefahrt					
Straßenkunde					
Tierführung					
Überleben					
Wahrnehmung					
Zähigkeit					

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Waffen

	Attr. 1	Attr. 2	Angriff	WGS	RW	Schaden	Abwehr	Merkmale

## Kampffertigkeiten

			VTD	SR	TICKS	BE	Merkmale
Handgemenge							
Hieb Waffen							
Kettenwaffen							
Klingenwaffen							
Schusswaffen							
Stangenwaffen							
Wurfwaffen							
	Gesamt						

## Rüstung

## Kampfwerte

Initiative	
Verteidigung	
Verteidigung (Rüstung)	
Körperliche Abwehr	
Geistige Abwehr	
Bewegungsweite	
Ausweichen	

## Gesundheit

## Notizen

Unverletzt	<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						
Angeschlagen (-1)	<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						
Verletzt (-2)	<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						
Schwer Verletzt (-4)	<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						
Todgeweiht (-8)	<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 100px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						

---

---

---

---

---

---

## Meisterschaften

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## Gefolgsleute/Kreatur/Verbündete

Name \_\_\_\_\_ Typ \_\_\_\_\_

AUS	MYS	GK	VTD	Gesundheit	Fokus												
				<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						
BEW	STÄ	GSW	SR	<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						
INT	VER	LP	GW	<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						
KON	WIL	FO	KW	<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>							<table border="1" style="width: 40px; height: 20px;"><tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr></table>						

Waffen	Wert	Schaden	WGS	INI	Merkmale

### Fertigkeiten

---

---

---

---

---

---

### Meisterschaften

---

---

---

---

---

---

### Notizen/Ausrüstung

---

---

---

---

---

---

### Zauber

---

---

---

---

---

---



