

| | |
|------------|--------------|
| AUSBILDUNG | |
| ABSTAMMUNG | HAARFARBE |
| KULTUR | AUGENFARBE |
| RASSE | KÖRPERGRÖSSE |
| GEBURTSORT | GEWICHT |
| GESCHLECHT | HAUTFARBE |

MONDZEICHEN

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|
| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|--|

STÄRKEN

| | |
|--|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ATTRIBUTE | Start | WERT | ABGELEITETE WERTE | WERT |
|---------------|-------|------|----------------------|------|
| Ausstrahlung | AUS | | Größenklasse | GK |
| Beweglichkeit | BEW | | Geschwindigkeit | GSW |
| Intuition | INT | | Initiative | INI |
| Konstitution | KON | | Lebenspunkte | LP |
| Mystik | MYS | | Fokus | FO |
| Stärke | STÄ | | Verteidigung | VTD |
| Verstand | VER | | Geistiger Widerstand | GW |
| Willenskraft | WIL | | Körperl. Widerstand | KW |

GK + BEW

10 - INT

GK + KON

2 x (MYS + WIL)

12 + BEW + STÄ ± Rasse

12 + VER + WIL

12 + KON + WIL

| | | | | | | |
|---|----|----|----|----|------------------|-------|
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | LEBENS PUNKTE | FOKUS |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |
| 0 | -1 | -2 | -4 | -8 | | |

Heldengrad

| |
|--|
| |
|--|

| |
|------------|
| EP-Ges. |
| EP-Rest |
| EP-Invest. |

Pro Splitterpunkt:
eine Probe +3, Widerstandswert +3, Schaden einer Quelle -5,
Mondzeichen einsetzen

| WAFFEN | Att. | Wert | WGS | Schaden | Merkmale |
|--------|------|------|-----|---------|----------|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| SCHILD | INT | STÄ | Wert | VTD+ | Fertigk. | Merkmale |
|--------|-----|-----|------|------|----------|----------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| ZAUBER | G | Schule | Wert | Schw. | FO | ZD | RW | WD | Verstärkung |
|--------|---|--------|------|-------|----|----|----|----|-------------|
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |
| | | | | | | | | | |

RÜSTUNGEN

| VTD | SR | Bh. | T+ | Merkmale |
|-----|----|-----|----|----------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

RESSOURCEN

| | | |
|----------|--|--|
| Ansehen | | |
| Gefolge | | |
| Kontakte | | |
| Kreatur | | |
| Mentor | | |
| Rang | | |
| Relikt | | |
| Stand | | |
| Vermögen | | |
| Zuflucht | | |

FERTIGKEITEN

| | | | | | | |
|---------------------|-----|-----|--|--|--|--|
| Akrobatik | BEW | STÄ | | | | |
| Alchemie | MYS | VER | | | | |
| Anführen | AUS | WIL | | | | |
| Arkane Kunde | MYS | VER | | | | |
| Athletik | BEW | STÄ | | | | |
| Darbietung | AUS | WIL | | | | |
| Diplomatie | AUS | VER | | | | |
| Edelhandwerk | INT | VER | | | | |
| Empathie | INT | VER | | | | |
| Entschlossenheit | AUS | WIL | | | | |
| Fingerfertigkeit | AUS | BEW | | | | |
| Geschichte & Mythen | MYS | VER | | | | |
| Handwerk | KON | VER | | | | |
| Heilkunde | INT | VER | | | | |
| Heimlichkeit | BEW | INT | | | | |
| Jagdkunst | KON | VER | | | | |
| Länderkunde | INT | VER | | | | |
| Naturkunde | INT | VER | | | | |
| Redegewandtheit | AUS | WIL | | | | |
| Schlösser & Fallen | INT | BEW | | | | |
| Schwimmen | STÄ | KON | | | | |
| Seefahrt | BEW | KON | | | | |
| Straßenkunde | AUS | INT | | | | |
| Tierführung | AUS | BEW | | | | |
| Überleben | INT | KON | | | | |
| Wahrnehmung | INT | WIL | | | | |
| Zähigkeit | KON | WIL | | | | |

MEISTERSCHAFTEN

MAGIESCHULE

| | | | | | |
|--|-----|--|--|--|--|
| | MYS | | | | |
| | MYS | | | | |
| | MYS | | | | |
| | MYS | | | | |
| | MYS | | | | |
| | MYS | | | | |

KAMPFFERTIGKEIT

| | | | |
|--------------|--|--|--|
| Handgemenge | | | |
| Hiebaffen | | | |
| Kettenaffen | | | |
| Klingenaffen | | | |
| Stangenaffen | | | |
| Schussaffen | | | |
| Wurfaffen | | | |

SPRACHEN

KULTURKUNDE

| | |
|-------|-------|
| <hr/> | <hr/> |
| <hr/> | <hr/> |
| <hr/> | <hr/> |
| <hr/> | <hr/> |
| <hr/> | <hr/> |

XXX

ZAUBER

- Azeit: 3EG/-1Tick (min. 1T/max. x2)
- eFO: 1EG/-1Ers.FO (min. 1)
- kFO: 2EG/-1K.FO (min.1)
- RW: 1EG/RW erweitern
- Scha: 1EG/+1 selbe Kat. (ein Ziel)
- Verst.: Siehe Zauber
- vFO: 3EG/-1Verz.FO (min.1)
- WB: 3EG/WB erweitern
- WD: 2EG/WD erweitern

