

Waffenindex nach Fertigkeiten

Dieser Index ist automatisiert aus den unter www.splitterwiki.de hinterlegten Daten erstellt. Das Fantasy-Rollenspiel Splittermond wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.

Handgemenge

- Bichwa: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)
- Bundi: *Mondstahlklingen* S.8; (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsschutz 2, 4.0 L)
- Dornenhandschuh: *Mondstahlklingen* S.7; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 1, 8.0 L)
- Dornenhandschuh, freihändig: *Mondstahlklingen* S.7; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 2 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 1 • Scharf 2, 10.0 L)
- Eimitzi-Dornen: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1, 7.0 L)
- Eisenarmschienen: *Mondstahlklingen* S.7; (Intuition + Stärke, Defensiv 1 • Exakt 1 • Freihändig • Kritisch 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)
- Faustdorn: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)
- Gzayai: *Mondstahlklingen* S.8; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)
- Katar: *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 3.0 L)
- Katzenkrallen: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 1, 6.0 L)
- Kriegsfächer: *Mondstahlklingen* S.8; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Exakt 1 • Kritisch 2 • Parierwaffe 0, 12.0 L)
- Kriegsfächer, Großer: *Mondstahlklingen* S.8; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Kritisch 3 • Zweihändig, 15.0 L)
- Liandia: *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 5.0 L)
- Navirkrallen: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Scharf 3, 4.0 L)
- Panzerhandschuh: *Mondstahlklingen* S.7; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Entwaffnend 2 • Freihändig • Parierwaffe 0, 5.0 L)
- Schlagring: *Mondstahlklingen* S.8; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 7.0 L)
- Schuhsporn: *Mondstahlklingen* S.7; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Freihändig, 15.0 L)
- Sichel: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Scharf 2, 1.0 L)
- Steindorn: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Primitiv • Scharf 2, 0.5 L)
- Tigerfänger: *Mondstahlklingen* S.8; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 1, 3.0 L)
- Tigerklauen: *Mondstahlklingen* S.9; (Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe • Kritisch 1, 3.0 L)
- Waffenlos: *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Stumpf • Umklammern (Merkmal))

Hieb Waffen

- Bergbarte: *Mondstahlklingen* S.10; (Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
- Bronzekeule: *Mondstahlklingen* S.10; *Im Zeichen der Schlange* S.42; (Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 7.0 L)
- Byrhammer: *Selenia (Publikation)* S.100; *Bestienmeister (Publikation)* S.31; (Konstitution + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2, 11.0 L)
- Doppelaxt: *Mondstahlklingen* S.113; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
- Enterbeil: *Mondstahlklingen* S.10; (Beweglichkeit + Stärke, Kletterhilfe, 6.0 L)

Improvisierte große Hiebwaaffe: *Zhoujiang (Publikation) S.125;* (Konstitution + Stärke, Improvisiert
• Kritisch 2 • Zweihändig)

Keule: *Mondstahlklingen S.11;* Splittermond: Die Regeln S.183; Im Zeichen der Schlange S.42;
(Konstitution + Stärke, Primitiv, 1.0 L)

Kralle: *Mondstahlklingen S.11;* (Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Scharf 2, 4.0 L)

Kriegsbeil: *Mondstahlklingen S.11;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)

Kriegshammer: *Mondstahlklingen S.11;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Konstitution + Stärke,
Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Macuahuitl: *Mondstahlklingen S.12;* (Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Primitiv, 12.0 L)

Rakza: *Bestienmeister (Publikation) S.31;* (Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Reiterwaaffe 2, 10.0 L)

Reiterhammer: *Mondstahlklingen S.12;* (Intuition + Konstitution, Reiterwaaffe 2, 9.0 L)

Schlagstock: *Mondstahlklingen S.12;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Stärke,
Stumpf, 2.0 L)

Spitzhacke: *Mondstahlklingen S.12;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Konstitution + Stärke,
Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)

Spitzhammer: *Mondstahlklingen S.12;* (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Kletterhilfe, 6.0 L)

Stabkeule: *Mondstahlklingen S.13;* (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 2 • Lange
Waaffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)

Streitaxt: *Mondstahlklingen S.11;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Konstitution + Stärke, Scharf 2 •
Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Streithammer: *Mondstahlklingen S.13;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Konstitution + Stärke,
Scharf 2 • Vielseitig, 16.0 L)

Streitkolben: *Mondstahlklingen S.13;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Konstitution, ,
8.0 L)

Stuhlbein, Flasche, Nudelholz: *Mondstahlklingen S.113;* (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert •
Primitiv)

Taiaha: *Mondstahlklingen S.13;* (Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaaffe • Durchdringung 2 • Exakt 1 •
Zweihändig, 14.0 L)

Valask: *Mondstahlklingen S.14;* (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Improvisiert • Kletterhilfe •
Vielseitig • Unauffällig (Merkmal) 1, 12.0 L)

Wurfbeil (NK): *Mondstahlklingen S.38;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Stärke,
Improvisiert • Wurffähig, 6.0 L)

Wurfhammer (NK): *Mondstahlklingen S.39;* Splittermond: Die Regeln S.183; (Konstitution + Stärke,
Improvisiert • Wurftauglich, 5.0 L)

Zweihandkeule: *Mondstahlklingen S.14;* (Konstitution + Stärke, Kritisch 3 • Primitiv • Unhandlich •
Wuchtig • Zweihändig, 13.0 L)

Zwergenhammer: *Selenia (Publikation) S.100;* (Konstitution + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 •
Vielseitig, 10.0 L)

Kettenwaffen

Alira: *Mondstahlklingen S.15;* (Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Entwaffnend 1 • Kritisch 2 •
Lange Waaffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig, 4.0 L)

Dornenkette: *Mondstahlklingen S.15;* (Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Doppelwaaffe •
Entwaffnend 1 • Kritisch 2 • Umklammern (Merkmal) • Zweihändig, 15.0 L)

Drachenfaust: *Mondstahlklingen S.15;* *Zhoujiang (Publikation) S.125;* (Beweglichkeit + Stärke,
Ablenkend 1 • Lange Waaffe • Scharf 3 • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Wuchtig •
Zweihändig, 14.0 L)

Dreigliederstab: *Mondstahlklingen S.16;* *Zhoujiang (Publikation) S.125;* (Intuition + Stärke,
Ablenkend 1 • Doppelwaaffe • Lange Waaffe • Scharf 3 • Zweihändig, 13.0 L)

- Dreschflgel:** *Mondstahlklingen* S.16; (Konstitution + Stärke, Improvisiert • Primitiv • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)
- Eisenpeitsche:** *Mondstahlklingen* S.16; (Beweglichkeit + Stärke, Ablenkend 1 • Exakt 1 • Kritisch 1 • Scharf 2 • Unhandlich, 12.0 L)
- Kettenpeitsche:** *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Intuition + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich • Vielseitig • Wuchtig, 12.0 L)
- Kettensichel:** *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 2 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Vielseitig, 12.0 L)
- Kriegsflgel:** *Mondstahlklingen* S.16; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Konstitution + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 10.0 L)
- Morgenstern:** *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Konstitution, Unhandlich, 9.0 L)
- Peitsche:** *Mondstahlklingen* S.17; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern • Unhandlich, 1.0 L)
- Pudjari-Peitsche:** *Mondstahlklingen* S.17; (Beweglichkeit + Intuition, Entwaffnend 3 • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Unhandlich, 12.0 L)
- Urumi:** *Mondstahlklingen* S.18; (Beweglichkeit + Intuition, Ablenkend 1 • Lange Waffe • Scharf 2 • Unhandlich, 14.0 L)
- Valkarr:** *Mondstahlklingen* S.18; (Beweglichkeit + Stärke, Umklammern (Merkmal) • Wurffähig, 5.0 L)
- Zweigliederstab:** *Mondstahlklingen* S.16; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Intuition + Stärke, Ablenkend 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)
- Zweihandmorgenstern:** *Mondstahlklingen* S.17; (Beweglichkeit + Konstitution, Durchdringung 3 • Kritisch 1 • Unhandlich • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)
- Zwillingsstern:** *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Konstitution, Ablenkend 1 • Kritisch 1 • Unhandlich • Vielseitig, 14.0 L)

Klingenwaffen

- Anderthalbhänder:** *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 3 • Vielseitig, 16.0 L)
- Breitschwert:** *Mondstahlklingen* S.19; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Wuchtig, 10.0 L)
- Dadao:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Kritisch 3 • Scharf 2 • Zweihändig, 17.0 L)
- Dao:** *Mondstahlklingen* S.19; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 8.0 L)
- Dharst:** *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 4.0 L)
- Dolch:** *Mondstahlklingen* S.19; (Beweglichkeit + Intuition, Wurffähig, 3.0 L)
- Dschiahn:** *Mondstahlklingen* S.20; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Kritisch 2, 10.0 L)
- Entermesser:** *Mondstahlklingen* S.20; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 1, 7.0 L)
- Falchion:** *Mondstahlklingen* S.20; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Stärke, , 8.0 L)
- Falkaa:** *Mondstahlklingen* S.21; (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 14.0 L)
- Flammberge:** *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)
- Fulnisches Halbschwert:** *Mondstahlklingen* S.21; *Splittermond: Die Regeln* S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Teilbar(*), 15.0 L)
- Gabeldolch:** *Mondstahlklingen* S.21; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 1 • Entwaffnend 1 • Parierwaffe 0, 8.0 L)
- Haifischklinge:** *Mondstahlklingen* S.21; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 3 • Scharf 2, 10.0 L)
- Haumesser:** *Mondstahlklingen* S.21; (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert, 7.0 L)

Ju Oshu: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Zhoujiang (Publikation) S.43; Zhoujiang (Publikation) S.87; (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 25.0 L)

Katana: *Mondstahlklingen* S.22; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 2 • Vielseitig, 18.0 L)

Khopesh: *Mondstahlklingen* S.22; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 6.0 L)

Krummdolch: *Mondstahlklingen* S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; (Intuition + Stärke, , 3.0 L)

Kurzschwert: *Mondstahlklingen* S.22; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, , 8.0 L)

Langschwert: *Mondstahlklingen* S.22; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Stärke, Scharf 2, 10.0 L)

Liara: *Mondstahlklingen* S.22; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)

Maira: *Mondstahlklingen* S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 8.0 L)

Patalische Klingenzauber: *Mondstahlklingen* S.23; (Intuition + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 5.0 L)

Patalisches Stoßschwert: *Mondstahlklingen* S.23; (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnungsimmunität • Durchdringung 1, 14.0 L)

Pfauenfeder: *Mondstahlklingen* S.23; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Reitersäbel: *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Reiterwaffe 2, 7.0 L)

Ruahgarr-Klinge: *Mondstahlklingen* S.23; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Durchdringung 2 • Kritisch 1 • Vielseitig, 14.0 L)

Säbel: *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2, 7.0 L)

Scheibendolch: *Mondstahlklingen* S.20; Splittermond: Die Regeln S.183; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2, 5.0 L)

Schlangenzunge: *Mondstahlklingen* S.24; Im Zeichen der Schlange S.37; (Beweglichkeit + Intuition, , 4.0 L)

Schlangenzunge aus schwarzrotem Obsidian: *Mondstahlklingen* S.24; *Im Zeichen der Schlange* S.43; (Beweglichkeit + Intuition, , 10.0 L)

Schmetterlingsschwert: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; Zhoujiang (Publikation) S.87; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Parierwaffe 0, 6.0 L)

Schwarzdolch: *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Kritisch 2, 7.0 L)

Skavona: *Mondstahlklingen* S.24; Splittermond: Die Regeln S.183; Splittermond: Die Welt S.213; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2, 10.0 L)

Steinmesser: *Mondstahlklingen* S.20; (Beweglichkeit + Intuition, Primitiv, 1.0 L)

Tanto: *Mondstahlklingen* S.20; (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Wurffähig, 4.0 L)

Tigerhakenschwert: *Mondstahlklingen* S.24; (Intuition + Stärke, Entwaffnend 2, 12.0 L)

Wakizashi: *Mondstahlklingen* S.25; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Exakt 1, 10.0 L)

Wurfdolch (NK): *Mondstahlklingen* S.39; Splittermond: Die Regeln S.183; (Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Wurffähig, 2.0 L)

Yonnus-Sichel: *Mondstahlklingen* S.25; (Intuition + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Zweihänder: *Mondstahlklingen* S.25; Splittermond: Die Regeln S.183; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Lange Waffe • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)

Zweihandsäbel: *Mondstahlklingen* S.23; (Beweglichkeit + Intuition, Scharf 2 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)

Stangenwaffen

- Bathlia:** *Mondstahlklingen* S.26; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Entwaffnend 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 20.0 L)
- Donnerkeule:** *Mondstahlklingen* S.26; *Im Zeichen der Schlange* S.38; *Im Zeichen der Schlange* S.42; (Intuition + Konstitution, Kritisch 2 • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 16.0 L)
- Doppelschwert:** *Mondstahlklingen* S.31; (Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)
- Dreizack:** *Mondstahlklingen* S.26; (Beweglichkeit + Stärke, Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 14.0 L)
- Fulnisches Doppelschwert:** *Mondstahlklingen* S.31; **Splittermond:** *Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Doppelwaffe • Scharf 3 • Teilbar • Zweihändig, 25.0 L)
- Glefe:** *Mondstahlklingen* S.27; (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)
- Godenspeer:** *Mondstahlklingen* S.27; (Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 2 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 7.0 L)
- Halbmondpike:** *Selenia (Publikation)* S.100; (Beweglichkeit + Intuition, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig, 12.0 L)
- Hellebarde:** *Mondstahlklingen* S.27; **Splittermond:** *Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
- Hohlspeer:** *Mondstahlklingen* S.28; (Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert, 25.0 L)
- Holzspeer:** *Mondstahlklingen* S.29; (Intuition + Beweglichkeit, Primitiv • Vielseitig, 2.0 L)
- Huang Dao:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Kritisch 2 • Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)
- Improvisierte Stangenwaffe:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Stärke, Defensiv 1 • Doppelwaffe • Improvisiert • Lange Waffe • Scharf 2 • Zweihändig)
- Jeedra:** *Bestienmeister (Publikation)* S.31; (Beweglichkeit + Stärke, Reiterwaffe 2 • Scharf 2 • Vielseitig, 12.0 L)
- Kampfstab:** *Mondstahlklingen* S.28; **Splittermond:** *Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Intuition, Defensiv 2 • Doppelwaffe • Lange Waffe • Zweihändig, 4.0 L)
- Klingenstab:** *Mondstahlklingen* S.27; **Splittermond:** *Die Regeln* S.185; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 6.0 L)
- Lajatang:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Intuition + Stärke, Doppelwaffe • Wuchtig • Zweihändig, 18.0 L)
- Lanze:** *Mondstahlklingen* S.28; **Splittermond:** *Die Regeln* S.185; (Konstitution + Stärke, Lange Waffe • Reiterwaffe 6 • Scharf 3 • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)
- Mondaxt:** *Mondstahlklingen* S.28; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 20.0 L)
- Mondsichelschaufel:** *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Beweglichkeit + Stärke, Doppelwaffe • Kritisch 2 • Wuchtig • Zweihändig, 15.0 L)
- Naginata:** *Mondstahlklingen* S.27; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.87; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 3 • Lange Waffe • Scharf 3 • Zweihändig, 12.0 L)
- Sense:** *Mondstahlklingen* S.29; (Beweglichkeit + Konstitution, Improvisiert • Lange Waffe • Primitiv • Zweihändig, 3.0 L)
- Speer:** *Mondstahlklingen* S.29; **Splittermond:** *Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Scharf 3 • Vielseitig, 8.0 L)
- Sturmsense:** *Mondstahlklingen* S.29; **Splittermond:** *Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Konstitution, Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 4.0 L)
- Totenfänger:** *Mondstahlklingen* S.29; (Intuition + Stärke, Improvisiert • Lange Waffe • Umklammern (Merkmal) • Wuchtig • Zweihändig, 12.0 L)

- Turnierlanze: *Selenia (Publikation) S.106; Bestienmeister (Publikation) S.31*; (Konstitution + Stärke, Stumpf • Lange Waffe • Reiterwaffe 3 • Wuchtig • Zerbrechlich • Zweihändig, 3.0 L)
- Valkyrja-Speer: *Mondstahlklingen S.30; Splittermond: Die Regeln S.185*; (Beweglichkeit + Intuition, Wurffähig, 8.0 L)
- Vangarasstab: *Mondstahlklingen S.30; Splittermond: Die Regeln S.185*; (Beweglichkeit + Stärke, Lange Waffe • Vielseitig • Wuchtig, 14.0 L)
- Wundreißer: *Mondstahlklingen S.30*; (Beweglichkeit + Stärke, Kritisch 2 • Lange Waffe • Wuchtig • Zweihändig, 16.0 L)
- Wurflanze (NK): *Mondstahlklingen S.39*; (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 2 • Kritisch 1 • Reiterwaffe 2 • Vielseitig • Wurffähig • Wuchtig, 7.0 L)
- Wurfspeer (NK): *Mondstahlklingen S.40; Splittermond: Die Regeln S.185*; (Beweglichkeit + Stärke, Improvisiert • Wurftauglich, 7.0 L)
- Zackenspieß: *Mondstahlklingen S.31; Splittermond: Die Regeln S.185*; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Entwaffnend 1 • Lange Waffe • Vielseitig, 16.0 L)
- Zweiklingen: *Mondstahlklingen S.31*; (Intuition + Stärke, Doppelwaffe • Kritisch 3 • Zweihändig, 20.0 L)

Schusswaffen

- Albenbogen: *Mondstahlklingen S.32*; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Scharf 4 • Zweihändig, 16.0 L)
- Balester: *Mondstahlklingen S.32*; (Intuition + Willenskraft, Kritisch 2 • Zweihändig, 15.0 L)
- Drachenrohr, Großes: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.48; Zhoujiang (Publikation) S.144*; (Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 1 • Umwerfend • Zweihändig • Scharf 2, 35.0 L)
- Drachenrohr, Kleines: *Zhoujiang (Publikation) S.125; Zhoujiang (Publikation) S.48; Zhoujiang (Publikation) S.144*; (Konstitution + Willenskraft, Auslöser 2 • Rückstoß 2 • Schadensschwund 2 • Umwerfend • Zweihändig, 30.0 L)
- Handarmbrust: *Mondstahlklingen S.32; Splittermond: Die Regeln S.187*; (Intuition + Willenskraft, Durchdringung 3, 30.0 L)
- Kurzbogen: *Mondstahlklingen S.32; Splittermond: Die Regeln S.187*; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 8.0 L)
- Langbogen: *Mondstahlklingen S.33; Splittermond: Die Regeln S.187*; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Scharf 2 • Zweihändig, 15.0 L)
- Leichte Armbrust: *Mondstahlklingen S.33; Splittermond: Die Regeln S.187*; (Intuition + Willenskraft, Durchdringung 4 • Zweihändig, 20.0 L)
- Namisun: *Bestienmeister (Publikation) S.31*; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1 • Reiterwaffe 0 • Zweihändig, 18.0 L)
- Reiterbogen: *Mondstahlklingen S.33; Splittermond: Die Regeln S.187*; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Reiterwaffe 0 • Scharf 3 • Zweihändig, 10.0 L)
- Schemenstreu: *Die Surmakar S.32*; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 18.0 L)
- Schleuder: *Mondstahlklingen S.34; Splittermond: Die Regeln S.187*; (Beweglichkeit + Intuition, , 0.5 L)
- Schwere Armbrust: *Mondstahlklingen S.34; Splittermond: Die Regeln S.187*; (Intuition + Willenskraft, Durchdringung 6 • Wuchtig • Zweihändig, 30.0 L)
- Vargenbogen: *Mondstahlklingen S.34*; (Intuition + Stärke, Durchdringung 2 • Scharf 3 • Zweihändig, 20.0 L)
- Wintholter Langbogen: *Mondstahlklingen S.33*; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 2 • Kritisch 2 • Scharf 2 • Zweihändig, 16.0 L)

Wurfaffen

Chakram: *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Intuition + Stärke, Scharf 2, 8.0 L)
Dolch (FK): *Mondstahlklingen* S.19; (Beweglichkeit + Intuition, Improvisiert • Nahkampftauglich, 3.0 L)
Feuerapfel: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; *Zhoujiang (Publikation)* S.114; (Intuition + Stärke, Detonation (Merkmal) 3W6 • Auslöser 2 • Schadensschwund 1W6 • Umwerfend • Wurfkörper • Zweihändig • Stumpf, 25.0 L)
Großes Wurfholz: *Mondstahlklingen* S.39; (Konstitution + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf • Wuchtig • Zweihändig, 2.0 L)
Speerschleuder: *Mondstahlklingen* S.38; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Wuchtig • Zweihändig, 3.0 L)
Stein, Bierkrug, Stiefel: *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Intuition + Stärke, Improvisiert • Primitiv)
Stockschleuder: *Mondstahlklingen* S.38; (Intuition + Stärke, Exakt 1 • Scharf 2, 3.0 L)
Tanto (FK): *Mondstahlklingen* S.20; (Beweglichkeit + Stärke, Exakt 1 • Nahkampftauglich, 4.0 L)
Valkarr (FK): *Mondstahlklingen* S.18; (Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich • Umklammern (Merkmal), 5.0 L)
Valkyrja-Speer (FK): *Mondstahlklingen* S.30; *Splittermond: Die Regeln* S.185; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich, 8.0 L)
Wurfbeil: *Mondstahlklingen* S.38; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 6.0 L)
Wurfdolch: *Mondstahlklingen* S.39; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Intuition, Nahkampftauglich, 2.0 L)
Wurfhammer: *Mondstahlklingen* S.39; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Stärke, Nahkampftauglich, 5.0 L)
Wurfholz: *Mondstahlklingen* S.39; (Beweglichkeit + Stärke, Primitiv • Rückkehrend • Stumpf, 1.0 L)
Wurflanze: *Mondstahlklingen* S.39; (Intuition + Stärke, Durchdringung 1 • Nahkampftauglich • Reiterwaffe 2 • Wuchtig, 7.0 L)
Wurfnadeln: *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, Exakt 1, 2.0 L)
Wurfpfeil: *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Intuition, Durchdringung 1 • Scharf 2, 2.0 L)
Wurfspeer: *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; (Beweglichkeit + Stärke, Durchdringung 2 • Nahkampftauglich • Wuchtig, 7.0 L)
Wurfstern: *Mondstahlklingen* S.40; *Splittermond: Die Regeln* S.187; *Zhoujiang (Publikation)* S.125; (Beweglichkeit + Intuition, , 3.0 L)