



**SPLITTERMOND**  
FAN-ADVENTSKALENDER

1

# Inhalt

## Impressum

**Das Fantasy-Rollenspiel *Splittermond* wird entworfen und herausgegeben vom Uhrwerk-Verlag.  
Bei diesem Fanwerk handelt es sich um inoffizielles Material dazu.**

Autor

**Loki (Artefaktschmiede)**

Layout

**Daniel Bruxmeier**

**basierend auf Grafiken von Brenda Clarke, Bethany Lerie, Alex Ruiz & Carsten Jünger**

**Dieses Layout steht unter folgender *Creative Commons*-Lizenz:**



**Dies umfasst ausdrücklich nicht die eigentlichen Inhalte des Dokuments wie Texte oder zusätzliche Illustrationen.**

**Bei Nutzung dieses Layouts bitte wenn möglich das endgültige Werk ebenfalls unter eine *Creative Commons*-Lizenz stellen.**

# Lokis Artefaktschmiede

Mit Dank an Duxenstein, Hilbert, Therionia und Zurasch.

## **Magischer Fächer**

Ein magischer Fächer mit zwei kunstvoll verzierten Seiten. Je nachdem, welche Seite nach oben zeigt, wenn man sich Luft zufächelt, wird einem kalte oder warme Luft zugefächelt. Je länger man fächelt, desto kälter oder wärmer wird die Luft. Für je 20 Ticks erhöht sich die Hitze- bzw. Kältstufe um 1 (auf maximal 3). Falls mit dem Fächer Schaden verursacht werden soll, gilt in beiden Fällen der Schaden aus der Tabelle „Brandschaden“ (Splittermond: Die Regeln, S.174). Es wird allerdings Feuer- respektive Kälteschaden verursacht.

## **Froschstatuette**

Eine beängstigend lebensechte Statue eines Frosches. Wenn man an ihr leckt, kann man ein auf sich wirkendes Gift heilen. Jedes Mal, wenn die Statue ein Gift heilt, wird man für 1W6 Stunden unwiderstehlich für Fliegen, Mücken und anderes lästiges Getier.

## **Verzauberte Hufeisen**

Beschlägt man ein Pferd mit diesem Satz Hufeisen, kann es mit 1,5-facher Geschwindigkeit reiten. Allerdings zieht es Unglück an, sodass Ereignisse auf der Tabelle für Reise-Begegnungen automatisch um zwei Stufen verschlechtert werden.

## **Magisches Pergament**

Ein Pergament, das immer in der Form erscheint, in der es gerade benötigt wird. So kann es zum Beispiel als einfacher Passierschein erscheinen oder als glaubwürdiger Adelsbrief.

## **Nimmerleere Puderdose**

Eine handteller-große Dose, in der immer, wenn man sie öffnet, ein anderes Pulver ist. Die Dose beinhaltet immer eine Dosis des entsprechenden Pulvers. Ein Wurf (1W10) auf folgender Zufallstabelle für Alchemika bestimmt, welches es ist:

1. Heilpulver (heilt 12 verzehrte Lebenspunkte)
2. Unsichtbarkeitspulver, 1W6 Stunden
3. Verwandlungspulver, 1W6 Stunden
4. Levitierpulver, 1W6 Stunden
5. Geisterpulver (lässt einen in die Geisterwelt übertreten), 1W6 Minuten
6. Pulver der Zungen (lässt den Anwender fremde Sprachen verstehen, ausgenommen Geheimsprachen), 1W6 Stunden



### **Wubbeltorps Würfel**

Eines der vielen Produkte des wahnsinnigen Artefakt-Herstellers Wigibald Wubbeltorp. Es handelt sich um einen herkömmlichen sechsseitigen Würfel. Es heißt, demjenigen, dem es gelingt, dass der Würfel eine sieben zeigt, dient der darin wohnende Elementargeist für einen Monat.

### **Das Gedankenlese-Monokel**

Ein Monokel, das einen die Gedanken einer Person lesen lässt (im wörtlichen Sinne: Die Gedanken erscheinen in der Muttersprache des Betrachters ausgeschrieben), die man für mindestens fünf Minuten beobachtet hat. Während man das Monokel auf diese Art benutzt, wird der Benutzer geistig extrem träge (-4 auf alle Proben). Gleichzeitig erhält der Betrachtete einen Geistesblitz in einem zufälligen Gebiet hat.