Name

Rasse | Kultur

Abstammung | Geschlecht

SPLITTERMOND

Ausbildung

Mondzeichen

Körpergröße | Gewicht

EP gesamt

EP offen

HG

AUS	BEW	INT	KON	MYS	STÄ	VER	WIL

GK	GSW	INI	LP	FO	KW	GW	VTD	0
	0	10	0	0	10	10	20	

SR 0

BEH 0

T+ 0

Fokus

Lebenspunkte

0
-1
-2
-4
-8

Kampffertigkeiten

- Handgemenge
- Hiebwaffen
- Kettenwaffen
- Klingenwaffen
- Stangenwaffen
- Schusswaffen
- Wurfwaffen

Waffen

Name	Wert	Fert.	Att 1	Att 2	mod.	WGS	Schaden	Merkmale
	0							
	0							
	0							
	0							
	0							
	0							
	0							

Fertigkeiten

0	Akrobatik	
	Alchemie	0
0	Anführen	
	Arkane Kunde	0
0	Athletik	
	Darbietung	0
0	Diplomatie	
	Edelhandwerk	0
0	Empathie	
	Entschlossenheit	0
0	Fingerfertigkeit	
	Geschichte & Mythen	0
0	Handwerk	
	Heilkunde	0
0	Heimlichkeit	
	Jagdkunst	0
0	Länderkunde	
	Naturkunde	0
0	Redegewandtheit	
	Schlösser & Fallen	0
0	Schwimmen	
	Seefahrt	0
0	Straßenkunde	
	Tierführung	0
0	Überleben	
	Wahrnehmung	0
0	Zähigkeit	

Mondzeichen

Max:

Grad 1	
Grad 2	
Grad 3	- Einsatz 2:1 für Gefährten ohne Splitterpunkte - Verstärken eines Gefährten-Splittergabe: Probe und Wid. +5 statt +3, Schaden -8 statt -5
Grad 4	

Rüstungen

Name	VTD	SR	BEH	T+
Summe	0	0	0	0

Vermögen

Solare | Lunare | Telare

sonstiges Vermögen:

Meisterschaften

Name	Fertigkeit	Wirkung

Stärken

Name	Wirkung

Ressourcen

Ansehen		
Gefolge		
Kontakte		
Kreatur		
Mentor		
Rang		
Relikte		
Stand		
Vermögen		
Zuflucht		

Charakterdetails

Schwächen	
Herkunft	
Aussehen	
Kulturkunde	
Sprachen	

Magieschulen

0

0

0

0

0

0

0

0

0

Zauber

Name	Schule	Grad	Schw.	Fokus	ZD	RW	WD	Verstärkung	Wirkung

Meisterschaften

Name	Fertigkeit	Wirkung

Verbrauchsgüter

Name	Anzahl	Last	Verbraucht
			⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡
			⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡
			⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡
			⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡
			⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡
			⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡
			⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡⬡

Ausrüstung

Gegenstand	Last

Tränke & Kräuter

Besondere Gegenstände

Notizen