

SAVAGEMOND

NAME: _____

RASSE: _____

HANDICAPS & MERKMALE: _____

KONSTITUTION **STÄRKE**

VERSTAND **WILLENSKRAFT**

GESCHICKLICHKEIT

ROBUSTHEIT

PARADE

BEWEGUNG

XP: _____

CHARISMA

TALENTE

WAFFEN & RÜSTUNG

FERTIGKEITEN

4 6 8 10 12

SPRACHEN

MACHT KOSTEN RW DAUER EFFEKT